



DESCRIPCIÓN DE LA MAESTRÍA

Esta carrera responde a las oportunidades actuales y a la necesidad de profesionales competentes en el ámbito de educación virtual para que sean capaces de desarrollar programas pertinentes y de calidad bajo esta modalidad.

Esta maestría se desarrolla en dos años. La opción de egreso es elaboración de tesis. Se acompaña al estudiante durante el último año de la carrera para que completen su investigación al mismo tiempo que cierran su maestría. Su modalidad de estudio es totalmente virtual.



CAMPO PROFESIONAL

- Asesor
- Consultor
- Director
- Docente
- Desarrollador de proyectos virtuales en los sectores público o privado, empresas dedicadas a la educación formal o de capacitación.

PRIMER AÑO

- Tecnología Educativa
- Tendencias Educativas del Siglo XXI
- Ética y Desarrollo Profesional
- Taller de Investigación I
- Innovación, Emprendimiento y Calidad en la Educación
- Taller de Investigación II

SEGUNDO AÑO

- Teorías y Fundamentos de la Educación a Distancia
- Diseño, Desarrollo y Evaluación del Currículum para la Educación Virtual
- Tesis I
- Diseño de Estrategias y Actividades para Ambientes Virtuales
- Funciones y Roles de la Educación Virtual
- Tesis II
- Planificación y Evaluación en Ambientes Virtuales
- Gestión y Administración de Proyectos Virtuales
- Tesis III



PRECIOS DE LA CARRERA:

| CONCEPTO | VALOR UNITARIO | PAGOS EN EL AÑO |
|--------------|----------------|-----------------|
| Inscripción: | Q. 620 | 3 |
| Colegiatura: | Q. 1,520 | 12 |

| | |
|----------------------|----------|
| Carné: | Q. 100 |
| Acto de investidura: | Q. 5,000 |

REQUISITOS DE INGRESO

- Graduado de Licenciatura en cualquier especialidad
- Fotocopia legible del DPI.
- Certificación de nacimiento en original extendida por el RENAP.
- Fotostática de título en tamaño 5x7 pulgadas (ambos lados)
- Fotografía tamaño cédula en blanco y negro o a color.