



DESCRIPCIÓN

Esta carrera responde a las demandas actuales de la sociedad y a la necesidad de profesionales competentes y preparados para atender los diversos ambientes en que puede desarrollarse la educación virtual. Tiene como propósito que los estudiantes de la maestría sean capaces de desarrollar programas pertinentes, relevantes y de calidad, bajo cualquier entorno de entrega educativa por medios digitales.

Esta maestría tiene una duración de dos años y ofrece la certificación al finalizar el primer año de estudio en **Pedagogía y Recursos Educativos Digitales**; esta debe presentarla para sustentar la evaluación objetiva que se realiza previo a solicitar su investidura.



CAMPO PROFESIONAL

- Asesor
- Consultor
- Director
- Docente
- Desarrollador de proyectos virtuales en los sectores público o privado, empresas dedicadas a la educación formal o de capacitación.

PRIMER AÑO

- Tecnologías Educativas del Siglo XXI
Neuroaprendizaje.
- Competencias docentes del Siglo XXI
Ética y Educación.
- Neurodidáctica
Herramientas y recursos digitales educativos

SEGUNDO AÑO

- Coaching educativo en ambientes virtuales
Currículo en ambientes virtuales
- Contenidos ambientes virtuales
Diseño y desarrollo instruccional
- Proyectos de Educación Virtual
Evaluación en ambientes virtuales



UPANA
Universidad Panamericana

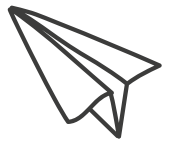
VIRTUAL 



MAESTRÍA EN EDUCACIÓN PARA ENTORNOS VIRTUALES [2 AÑOS]

MODALIDAD VIRTUAL

FACULTAD DE EDUCACIÓN VIRTUAL



PRECIOS DE LA CARRERA:		
TRIMESTRE	CONCEPTO	FRECUENCIA DE PAGO
1 a 6	2 cursos	Pagos de Q. 620.00 por inscripción en cada trimestre más 3 pagos en el trimestre de Q1,400.00

PAGOS ÚNICOS	
Carné (Primer ingreso):	Q. 100.00
Valor de certificación anual	Q. 500.00
Acto de investidura:	Q. 5,000.00

REQUISITOS DE INGRESO

- Graduado de Licenciatura en cualquier especialidad
- Fotocopia legible del DPI
- Certificación de nacimiento en original extendida por el RENAP
- Fotostática de título en tamaño 5x7 pulgadas (ambos lados)
- Fotografía tamaño cédula en blanco y negro o a color.

